



CENTRE DE FORMACIÓ  
CREATIV I TÈCNIC SABADELL



Generalitat de Catalunya  
Departament d'Educació

## CFGS ANIMACIÓ 3D, JOCS I ENTORNS INTERACTIUS 2on. ANY

### MÒDUL Desenvolupament d'entorns interactius multi dispositiu i videojocs.

## OBJECTIUS

- . Distingir les característiques dels elements que intervenen en un projecte multimèdia interactiu, tenint en compte la seva composició, la generació i sincronització dels seus moviments i la interactivitat, a partir de la programació.
- . Valorar els elements que intervenen en el compliment de les normes de qualitat i en la configuració dels paràmetres de publicació de projectes multimèdia interactius.
- . Identificar i proposar les accions professionals necessàries, per donar resposta a l'accessibilitat universal i al «disseny per tots».
- . Tenir coneixements de programació que permetin entendre el funcionament intern de les aplicacions interactives i possibilitin la creació de videojocs.
- . Ser capaços de crear aplicacions interactives individualment i en grup i de presentar-les davant una audiència o un possible comprador

## CONTINGUTS

- . Generació d'aplicacions multimèdia interactives. Implementació de projectes de videojocs.
- . Desenvolupament d'aplicacions interactives d'entreteniment. Implementació de projectes multimèdia interactius amb comunicació amb dispositius físics externs, realitat virtual.

## PRÀCTIQUES

- . Desenvolupament d'aplicacions. Prototip de videojocs.
- . Programació orientada a personatges i objectes.
- . Control de versions per treballar en grup. Videojocs complets en grup.
- . Unity3D i els videojocs.
- . Creació d'un videojoc per PC, i VR. Intercanvis d'informació entre dispositius
- . Desenvolupament en grup d'un videojoc complet.
- . Desenvolupament del GDD.





CENTRE DE FORMACIÓ  
CREATIV I TÈCNIC SABADELL



Generalitat de Catalunya  
Departament d'Educació

## CFGS ANIMACIÓ 3D, JOCS I ENTORNS INTERACTIUS 2on. ANY

### MÒDUL Realització del muntatge i postproducció d'audiovisuals

## OBJECTIUS

- . L' alumne aprendrà a realitzar el muntatge i postproducció d'obres audiovisuals amb efectes visuals en 3D
- . Coneixerà els diferents procediments per la creació del màster així com els diversos formats i suports existents en la indústria.
- . Realitzarà VFX, com composicions d'imatges amb varies capes, cromes, etc així com el seu etalonatge i tractament final.

## CONTINGUTS

- . Teoria del vídeo digital
- . Edició d'audiovisuals amb efectes visuals
- . Composició d'imatges mòbils

## PRÀCTIQUES

- . Creació de màster amb diferents formats i configuracions.
- . Creació d'una obra audiovisual: guio i estudi de necessitats , edició de vídeo i efectes.
- . Creació de capçalera, rètols, grafismes i crèdits d'una obra audiovisual.
- . Gravació en croma i composició de plans amb diferents necessitats.
- . Donar unitat i estil als plans d'una obra audiovisual.





CENTRE DE FORMACIÓ  
CREATIV I TÈCNIC SABADELL



Generalitat de Catalunya  
Departament d'Educació

## CFGS ANIMACIÓ 3D, JOCS I ENTORNS INTERACTIUS 2on. ANY

### MÒDUL Projecte de jocs i entorns interactius

## OBJECTIUS

- . Saber integrar les diverses capacitats i coneixements del cicle formatiu.
- . Conèixer les variables tecnològiques organitzatives relacionades amb el perfil professional del títol.
- . Saber identificar les necessitats del sector productiu, relacionades amb projectes tipus que les poden satisfer.
- . Saber planificar l'execució d'un projecte audiovisual o videojoc, determinant el pla d' intervenció i la documentació associada.

## CONTINGUTS

- . Realització d'un projecte vinculat amb una empresa real del entorn
- . Disseny i planificació d'un videojoc 3D
- . Disseny i planificació d'un GDD





CENTRE DE FORMACIÓ  
CREATIV I TÈCNIC SABADELL



Generalitat de Catalunya  
Departament d'Educació

## CFGS ANIMACIÓ 3D, JOCS i ENTORNS INTERACTIUS 2on. ANY

### MÒDUL Empresa e iniciativa emprenedora

## OBJECTIUS

- . Saber reconèixer capacitats associades a la iniciativa emprenedora.
- . Saber definir l'oportunitat de creació d'una petita empresa, valorant l'impacta sobre l'entorn d'actuació e incorporació valors ètics.
- . Conèixer les activitats per la constitució i posta en marxa d'una empresa, seleccionant la forma jurídica e identificant les obligacions legals associades.
- . Saber realitzar les activitats de gestió administrativa i financera d'una pyme, identificant les principals obligacions comptables i fiscals i emplenat la documentació.

## CONTINGUTS

- . Iniciativa emprenedora
- . L'empresa i el seu entorn.
- . Creació i posta en marxa d'una empresa.
- . Anglès tècnic

## PRÀCTIQUES

- . Realització de casos pràctics per identificar- los diferents elements del procés de comunicació, tipus de comunicació i tècniques de motivació.
- . Realització d'un Pla d'Empresa per desenvolupar la idea de negoci del propi projecte final
- . Organització i desenvolupament d'una reunió i posterior realització de propostes per millorar-la.
- . Desenvolupar competències transversals per a l'adaptació al sector industrial.
- . Presentacions en públic en anglès





CENTRE DE FORMACIÓ  
CREATIV I TÈCNIC SABADELL



Generalitat de Catalunya  
Departament d'Educació

## CFGS ANIMACIÓ 3D, JOCS i ENTORNS INTERACTIUS 2on. ANY

### MÒDUL Formació en centres de treball

## OBJECTIUS

- . Incorporar l'alumne a un entorn professional real, que li permetrà obtenir una formació pràctica adaptada a les dinàmiques de treball i participar en projectes realitzats per les empreses, amb desenvolupament, aplicació i distribució real.
- . Fomentar l'ocupació de l'alumne a través del contacte directe amb una empresa i professionals que compten amb anys d'experiència en el sector audiovisual.
- . Desenvolupar una sèrie de competències, en funció del Cicle Formatiu de Grau Superior que estigui estudiant l'alumne: gravació i edició de reportatges, producció de programes de televisió, sonorització d'esdeveniments, presa i retocs de fotografies, modelatge i animació de personatges u objectes en 2D i 3D, etc.

## CARACTERÍSTIQUES

- . Aquestes pràctiques es realitzen entre els mesos d'abril a juny, una vegada l'alumne ha superat els mòduls que es imparteixen en el seu Cicle.
- . L'alumne podrà realitzar la seva FCT fora o dintre de la Comunitat Autònoma en funció de la demanda d'alumnes en pràctiques de les empreses del sector amb les que el Centre tingui vinculació.
- . Els alumnes podran realitzar pràctiques voluntàries durant el seu període formatiu a través de les ofertes d'empreses i entitats col·laboradores del Centre.

## FP DUAL

